

Bezirk Hohenlohe 2023/24

Jungen Kreisliga E Ost VR

Spielbericht (genehmigt)



SV Ingersheim : SV Bieberehren - 4 : 6

28.10.2023, 10:00 Uhr

| Rang | Name, Vorname |
|------|-------------------------------|
| 1 | 1.1 Schmidt, Benjamin |
| 2 | 1.2 Maas, Anton |
| 3 | 1.3 Brendel, Matti |
| 4 | 1.4 Meiser, Jonas |
| D1 | Schmidt, Benjamin/Maas, Anton |
| D2 | Brendel, Matti/Meiser, Jonas |

| Rang | Name, Vorname |
|------|---------------------------|
| 1 | 1.2 Beil, Jannis |
| 2 | 1.3 Walch, Jonas |
| 3 | 1.4 Graummernn, Justin |
| D1 | Beil, Jannis/Walch, Jonas |
| D2 | -/- |

| | SV Ingersheim | SV Bieberehren | 1. Satz | 2. Satz | 3. Satz | 4. Satz | 5. Satz | Sätze | Spiele |
|-------|----------------------------------|------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------------|------------------|
| D1-D1 | Schmidt, Benjamin Maas, Anton | Beil, Jannis Walch, Jonas | 11:7 | 11:5 | 11:8 | | | 3:0 | 1:0 |
| 3-3 | Brendel, Matti | Graummernn, Justin | 10:12 | 11:6 | 11:8 | 12:14 | 11:9 | 3:2 | 1:0 |
| 1-2 | Schmidt, Benjamin | Walch, Jonas | 13:11 | 11:3 | 11:3 | | | 3:0 | 1:0 |
| 2-1 | Maas, Anton | Beil, Jannis | 2:11 | 8:11 | 12:14 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-2 | Meiser, Jonas | Walch, Jonas | 4:11 | 2:11 | 2:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-1 | Schmidt, Benjamin | Beil, Jannis | 12:14 | 9:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 4-3 | Meiser, Jonas | Graummernn, Justin | 4:11 | 2:11 | 9:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 2-2 | Maas, Anton | Walch, Jonas | 8:11 | 9:11 | 5:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| 1-3 | Schmidt, Benjamin | Graummernn, Justin | 8:11 | 11:4 | 11:3 | 11:4 | | 3:1 | 1:0 |
| 3-1 | Brendel, Matti | Beil, Jannis | 2:11 | 6:11 | 4:11 | | | 0:3 | 0:1 |
| | | | | | | | | Bälle: 273:312 | 12:21 4:6 |

Spielbeginn: 10:00 Uhr - Spielende: 11:15

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spielfeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 28.10.23 12:09

Letzte Änderung Admin: 28.10.23 13:22